**Desarrollo para entorno Web**

**Equipo:** <<Nombre Equipo????>>

**Repositorio**: <<Escoger google code o github????>>

**Integrantes:**

Orlando Valencia

Flindrs Ortiz

David Herrera

Marco Tipiana

Marco Chilca

**Horario:**

Profesor: Ing. José Díaz

Ciclo: 2013-2

**Índice**

[Desarrollo para entorno Web](https://docs.google.com/document/d/1FtxrpQDDJ-mXiuyzMSpf7lhHO9lGVAHVO0oollJqun0/edit?pli=1#heading=h.t24wdjehsrnc)

[Índice](https://docs.google.com/document/d/1FtxrpQDDJ-mXiuyzMSpf7lhHO9lGVAHVO0oollJqun0/edit?pli=1#heading=h.db108ghthpbf)

[Introducción](https://docs.google.com/document/d/1FtxrpQDDJ-mXiuyzMSpf7lhHO9lGVAHVO0oollJqun0/edit?pli=1#heading=h.ast5fg7qqypl)

[Antecedentes](https://docs.google.com/document/d/1FtxrpQDDJ-mXiuyzMSpf7lhHO9lGVAHVO0oollJqun0/edit?pli=1#heading=h.vdveba4rixnk)

[Objetivo del proyecto](https://docs.google.com/document/d/1FtxrpQDDJ-mXiuyzMSpf7lhHO9lGVAHVO0oollJqun0/edit?pli=1#heading=h.e7ptcljh7ir1)

[Beneficios del proyecto](https://docs.google.com/document/d/1FtxrpQDDJ-mXiuyzMSpf7lhHO9lGVAHVO0oollJqun0/edit?pli=1#heading=h.r0nsfnrl0c1a)

[Descripción del proceso](https://docs.google.com/document/d/1FtxrpQDDJ-mXiuyzMSpf7lhHO9lGVAHVO0oollJqun0/edit?pli=1#heading=h.c5txe4bt48dr)

[Arquitectura del sistema](https://docs.google.com/document/d/1FtxrpQDDJ-mXiuyzMSpf7lhHO9lGVAHVO0oollJqun0/edit?pli=1#heading=h.11jef75svxhw)

[Desarrollo del sistema](https://docs.google.com/document/d/1FtxrpQDDJ-mXiuyzMSpf7lhHO9lGVAHVO0oollJqun0/edit?pli=1#heading=h.wwqgbfjqym8e)

[Conclusiones](https://docs.google.com/document/d/1FtxrpQDDJ-mXiuyzMSpf7lhHO9lGVAHVO0oollJqun0/edit?pli=1#heading=h.3424w6c8xq6)

**Introducción**La subasta electrónica es un proceso dinámico de negociación de precio on line entre proveedores preseleccionados (Ofertantes) para conseguir una ganancia del negocio. Es lo que se conoce como un B2B (Business to Business). Es un sistema de negociación en el que desaparece la relación personal con el cliente (Comprador) para pasar a ser una negociación a través de internet. La subasta electrónica también se conoce como negociación electrónica o puja por Internet.

**Antecedentes  
<<????>>**

**Objetivo del proyecto**

* Capacidad de comunicación con sistemas auxiliares (ej. Sistemas de Frecuencias, Inventario)
* Crear un Sistema de Subastas automatizado que provea consistencia y la capacidad de repetir escenarios para mayor agilización.
* El Sistema de Subastas debe ser una herramienta configurable.
* Se puede explorar nuevas tecnologías para grandes mejoras en la visualización de la información y del sistema.
* Brindan reportes tanto para los operadores como al público. Los datos son accesibles mediante IPA (Interfaz de Programación de Aplicaciones)

**Beneficios del proyecto**

* Aumenta el espectro de potenciales ofertantes pues puede invitar a inscribirse a otros posibles ofertantes alejados geográficamente.
* Genera ahorros en las compras.
* Reduce el tiempo de negociación en un 50% (30% en la preparación y 95% en la cotización).
* El despersonalizar a los involucrados en la oferta se evita posibles tratos de favor entre el comprador y el ofertante.
* Se reducen los errores de las ofertas.

**Descripción del proceso**

Se le pide al ofertante tener en cuenta el siguiente proceso antes de ofertar algún producto:

**1. Política y análisis económico**

* Análisis de mercado.
* Consulta pública.
* Valuación del producto.

**2. Reglas de la subasta**

* Crear la subasta según formato del sistema (fotos, descripción, etc.)
* Colocar información verdadera y concisa sobre las características del producto.
* Preparar guías de concesión de licencias y especificaciones técnicas en caso se requiera.

Luego de ello se inicia el proceso de registro en el sistema:

**3. Configuración del Sistema de Subastas**

* Configurar el sistema basándose en leyes y reglamentos internos para ofertar un producto.
* Proveer resultados de calidad.
* Realizar entrenamiento y preparación interna en caso se requiera.

**4. Realizar la subasta**

* Aceptación de la solicitud y los pagos del ganador.

**5. Conclusión de la subasta**

* Publicación de resultados por el Administrador.
* Preparar las obligaciones financieras.
* Entregar resumen de hallazgos y análisis.

**Arquitectura del sistema**  
**Plataforma:**

* Visual Studio <<2008 / 2010 ????>>.

**Base de Datos:**

* SQL 2008.

**Actores**

* **Ofertante**: es el cliente el cual ingresa a la página del Sistema de Subastas y puede consultar los artículos activos en subasta sin necesidad de autentificarse en el sistema.
* **Administrador**: es la persona que gestiona el Sistema de Subastas.

**<<** Modelo / BD????**>>**

**Desarrollo del sistema**

Consideraciones:

* Facilidad de configuración
* Rápido y robusto para hacer modificaciones.
* Transparencia de la Información durante todas las fases y todos los participantes en la subasta.

**Flujo**

* La página inicial debe mostrar un listado con los últimos artículos publicados activos y un formulario que indique el ingreso del usuario (***ver página web SSA\_Login.aspx***). Se pude crear una nueva cuenta o Registrarse directamente. Todo Ofertante también puede ser Comprador y viceversa.
* Al ingresar un artículo para ser subastado, el Ofertante debe llenar el Registro de Mantenimiento (***ver página web SSA\_TipoArticulo.aspx***).
* El Administrador realiza las siguientes funciones luego de la inscripción del Ofertante y sus artículos previa aprobación:
* Registro de los artículos próximos a ser subastados (***ver página SSA\_NuevoArticulo.aspx***). Luego de ello, según requerimiento se puede listar para su verificación y/o modificación (***ver página SSA\_ListarArticulos.aspx***).
* Ubica a un Comprador registrado para consulta y modificación de sus datos. Existe una opción de Marcar comprador, la cual permite al Administrador exonerar a un comprador de la subasta (**ver página SSA\_MarcarComprador.aspx**).
* Autoriza la publicación de un artículo para subasta teniendo en cuenta, como regla de negocio, que debe existir un artículo como mínimo a subastar. (**ver página SA\_NuevaSubasta.asp**). Debe tener en cuenta la cantidad de productos que existirán en la subasta y las fechas de inicio y de cierre de la misma.
* Adjudicar el artículo al Ofertante ganador de la subasta ya cerrada. Ejecuta las labores de mantenimiento del sistema.

**Conclusiones**

**<<**Terminado el sistema**>>**